

영일만 야구 리그 요강

1조(목적)

1. 리그의 명칭은 영일만 야구리그(이하 '리그'라 칭함)라 한다.
2. 리그의 중점사업의 하나로 목적은 다음과 같다.
 - 가. 포항시 야구동호인 간의 교류 및 친목도모
 - 나. 생활체육야구동호인들의 저변확대 및 건강도모
3. 리그는 영일만 야구리그에서 주최하고 사무국에서 운영한다
4. 리그의 규정에 명시되지 않은 내용은 리그 이사회와 각 팀 대표자회의에서 결정한다.

2조(경기운영)

5. 경기의 진행 준비는 경기 및 심판위원회가 주관한다.
6. 경기일정의 변경은 불허한다.
 - 가. 특수한 경우는 양 팀 합의하에 사무국에서 변경한다.
 - 나. 경기가 있는 주에는 무조건 변경을 할 수 없다. 단, 재해 및 비상으로 출동하는 공무원 팀은 예외로 둔다.
 - 다. 그 외 사무국에서 인정하는 상황도 예외를 둔다.
7. 경기는 양 팀이 시합을 할 수 있는 9명의 인원이 확인되었을 때 시작한다.
8. 경기예정시각에서 10분이 경과하여도 9명이 되지 않으면 몰수 처리한다.(7:0 기록)
9. 경기예정시각이란 리그 일정에 표기된 경기개시시각을 의미한다.
10. 경기는 7회를 원칙으로 실시하나 2시간 제한경기이며, 동점 시는 무승부로 경기를 종료한다.
11. 2시간 정각이 되었을 시 경기는 바로 종료되며 그 시점의 양 팀이 완료한 최종균등회까지의 총득점으로 승패를 결정한다.
12. 경기시작 후 1시간 50분이 경과하면 새로운 이닝에 들어갈 수 없다.
13. 강우 콜드게임 및 긴급 상황 시 콜드게임의 여부는 4회 이상을 진행하였을 경우 해당경기의 심판의 결정에 따른다.(우천취소 여부는 해당일 15:00을 기점으로 결정하여 통보한다.)
14. 콜드게임은 4회 10점, 5회 8점, 6회 7점이면 선언된다.
15. 출장선수들은 동일한 복장을 갖춰야 한다. 복장을 갖추지 못한 선수는 출전을 불허한다. 다만 양 팀 감독과 심판이 인정한 경우는 복장을 갖추지 아니하더라도 출전할 수 있다.
16. 심판의 판정에 항의하여 5분 이상 경기가 지연될 경우 몰수게임을 선언할 수 있다.
17. 경기진행은 심판원 1명, 기록원 1명으로 한다.
18. 오더지 제출은 경기개시 10분전까지 기록원에게 제출하며, 성수출신 여부를 명확히 기재하여야 한다. 선수 출신 여부를 명확히 기록하지 않았을 시에는 경기를 진행하지 않는다.
19. 마지막 경기의 승리팀은 운동장의 청결유지 등의 마무리를 완벽히 해야 한다.
20. 경기장내에서의 흡연 및 음주를 할 수 없다. 위반 시 그 팀은 영구제명 조치한다.
21. 각 경기종료 후 쓰레기는 해당 팀들이 수거한다.

3조(몰수패 및 제명)

22. 부정선수가 경기에 임했을 경우, 해당 팀 해당경기는 몰수패가 된다.
23. 부정선수란 선수등록이 되지 않은 상태에서 정규경기에 임했을 경우와 선수출신 초과로(4조 선수등록 참조)경기에 임한 경우를 의미한다.
24. 부정선수의 이의제기가 해당경기 종료 이 후 어느 시점에서 확인되더라도 증거가 확실하면 몰수경기를 선언한다.

25. 최소 2주전 사전 통보 없이 무단 결장 경기를 진행하였을 경우 그 팀은 제명한다.
26. 경기 시작 전까지 예고 없이 해당 팀의 선수들이 오지 않았을 경우 몰수패가 된다.
27. 사회야구인으로서 경기도중 품위를 지키지 않은 행위를 했을 경우 몰수패가 된다.
 - 가. 심한 폭언이나 폭행의 경우는 리그 비 반환 없이 영구 제명한다.
28. 몰수 비는 몰수경기가 나올시 사무국에 바로 지급한다. 사무국은 몰수 비를 해당경기 상대 팀에게 지급한다.(몰수 비는 200,000원으로 정한다.)
29. 2번이상의 몰수패가 있을 경우 이사회의 승인을 거치지 않고 리그자격을 영구 박탈한다.
30. 부정선수를 고의로 출전시켜 승리를 얻었을 경우는 즉각 제명조치 시킬 수 있다.

4조(선수 및 심판상벌제도)

※상벌위원회는 리그 이사회와 심판위원장으로 구성한다.

31. 심한 항의를 하는 선수는 심판이 퇴장을 명할 수 있다.
 - 가. 퇴장당한 선수는 2경기 출장 금지를 시킨다.
 - 나. 경기장 내에서의 독자적인 불미스러운 행위(헬멧 던지기, 욕설, 폭행 등) 및 리그 홈페이지 게시판에 근거 없는 게시물을 올렸을 경우 또는 리그운영진 등에 대한 근거 없는 유언비어 유포로 인해 리그 및 운영진의 명예에 심각한 손해를 입혔을 경우 해당경기의 심판위원과 소속팀 감독 및 해당 선수, 상대팀 감독 등으로부터 자세한 경위를 들은 후 1~4경기 출장정지 또는 리그에서 영구제명 등의 징계를 한다.
32. 경기 중 심각한 오심으로 인해 리그에서 이의제기가 들어올 경우 오심의 근거를 조사하여 오심이 맞을 경우 해당심판을 1~4경기까지 출전금지 시킨다.
 - 가. 빈번한 오심의 심판은 대표자회의에서 심판자격을 박탈할 수 있다.
33. 개인시상은 정규리그 각 리그 모두 해당되며 투수부문은 평균자책점, 탈삼진, 다승 3개 부문이며, 타자부문은 타율, 홈런, 타점 3개 부문으로 수상한다.
34. 본 세칙에 규정되지 않은 각종 위반사항에 대한 벌칙 유형은 리그이사회에서 결정한다.

5조(선수등록)

35. 선수는 반드시 본인 실명으로 가입하여야한다.
36. 선수등록은 각 팀의 대표자가 해야 하며, 선수등록에 관련된 모든 사무를 처리한다.
37. 새로운 선수의 등록은 경기출전 1주전까지 선수출신의 여부와 함께 다음의 사항을 기록하여 선수등록 게시판(경우에 따라 e-mail, 휴대폰 문자로 대체)에 등록한다.
 - 가. 실명
 - 나. 생년월일
 - 다. 출신고(선수출신일 경우)
 - 라. 신규 등록 선수는 등록신청 후 익일부터 경기에 임할 수 있다.
 - 마. 선수등록 시 위의 사항 중에서 미비한 부분이 있을 경우 사무국에서는 정식적인 선수등록으로 인정하지 않을 수 있다.
 - 바. 주민등록증이 발급되지 않은 학생은 리그에 참여할 수 없다. 다만, 주민등록증이 발급되지 않은 외국인은 선수출신으로 간주하여 경기에는 참여할 수 있도록 한다.
 - 사. 선수출신자 중 대한야구소프트볼협회 및 한국야구위원회에 등록된 현역선수는 리그에 참여할 수 없다. 단 현재 해당선수의 소속이 프로구단 및 각 학교의 야구부에 소속되지 않았다면 이를 선수출신으로만 간주하여 경기에는 참여할 수 있도록 한다.
38. 시즌 기간 중에는 팀 간 및 리그간의 등록 선수의 이동은 1회로 한정한다.
 - 가. 1인 2개 팀 이하 이중등록 가능
 - 나. 동일 팀 간 이중등록은 5인 이하로 한다.(시즌 시작 전 등록해야 되며 시작 후 변경은 불가능 하다.)
 - 다. 동일리그 이중등록은 불허한다.(예시 : 1부 리그 2개 팀 중 이중등록은 할 수 없다.)

6조(선수출신의 선수자격)

39. 선수출신자라 함은 고등학교 1학년 이상선수경험이 있는 자를 말하며, 대한소프트볼협회에 등록이 되었던 경우가 있는 자를 포함 모든 고교야구팀을 등록하는 봉황대기 안내책자와 매년 실시하는 협회등록 여부를 기준으로 한다.
40. 선수출신자의 확인은 선수출신임을 증명하고자 하는 자가 확인한다. 이의 제기를 할 경우 명확한 자료를 홈페이지에 공개한다.
41. 선수출신자라 하더라도 만 50세를 넘었을 경우는 제외한다.
42. 선수출신자는 엔트리 등록 시 비고란에 선수출신을 별도로 표기한다.
43. 리그 등록 규정
 - 가. 메이저리그 : 선수출신 2명
 - 나. 마이너리그 : 순수 아마추어(만 50세 이상 선수출신 포함)
 - 다. 중학교 선수 출신 및 만 50세 이상의 선수출신은 비선수로 한다.

7조(리그순위 결정방법 및 개인기록)

44. 모든 경기의 기록은 해당경기 종료 후 48시간이내 리그 홈페이지에 게시토록 한다.
45. 동률로 리그가 마무리된 경우 다음 순서에 의해 순위를 결정한다.
 - 가. 승률(무승부는 승률에 적용)
 - 나. 승자승(다자간의 동률인 경우는 다자간 승수가 많은 팀이 우선이며, 승수가 같을 경우는 실점이 작은 팀, 득점이 많은 팀 순으로 적용된다.)
 - 다. 실점이 적은 팀
 - 라. 득점이 많은 팀
46. 승리투수의 조건은 2이닝이며, 교체 후 에는 투구이닝과 관계없다.(단 한 개의 공을 던져도 이기는 시점에서 교체 되었을 시에는 승리투수 요건을 갖춘 것으로 본다.)
47. 타자의 규정타석은 경기당 0.23타석으로 하고, 투수의 규정이닝은 경기당 2이닝으로 한다.
 - 가. 몰수 승, 패와 기원 승, 패는 경기 수에서 제외시킨다.
48. 시합도중이나 종료 후 몰수게임이 일어나는 경기에 대해서는 해당 팀의 개인기록을 인정하지 않는다.

8조(결승리그 진행방식)

49. 결승 토너먼트 진행방식은 최종순위에서 4위와 3위 승자가 2위와 경기를 치루고 그 경기에서 이긴 팀이 리그 1위 팀과 경기를 치른다.
50. 7회까지 동점 시 서든데스 형식으로 진행하며 9회까지 승부가 나지 않을 경우 추첨을 통해 승부를 가린다.
51. 플레이오프에 등록할 수 있는 선수 자격요건은 다음과 같이 정한다.
 - 가. 당해 연도 6월 30일 이전에 등록을 해야 한다.
 - 나. 리그경기의 1/2이상 출전해야 플레이오프에 출전할 수 있다.
 - 다. 위 규정은 변경될 수 있다.